



Concerne : Règles de jeu 2015-2016 de la catégorie MiniHand

Items de jeu	MiniHand : Forme jouée en tournoi Mini : 5-7 ans – Maxi : 8-10 ans
Espace de jeu	1/3 Terrain utilisé en largeur (18 à 25m Longueur x 15 à 18m largeur) Lignes : Pas de ligne médiane, 9m, et de pénalty 2 x 1/3 de terrain pour les matchs 1/3 de terrain pour un PLATEAU D'ACTIVITE (Voir annexe)
Effectif	3joueurs + 1 gardien de but Sur la feuille de match : Présences des joueurs simplement
Mixité	Admise
Temps de jeu	Entre 8' et 12' / match Tournoi de 2h max
Gardien de but	Règles normales Goal de Mini : 2m40 de largeur sur 1m60 de hauteur – Matériel léger et fixé Autorisation de goals « demi-tente » avec mesures identiques
Zone	5m - Arc de cercle qui peut être tracé ou autre (plots)
Ballon	Taille Mini (46-48cm) – Si possible texture pour préhension efficace Pas trop dur
Jet de 7m	A la zone (5m)
Engagement	Par le gardien Si but ou derrière le goal
Forme de jeu	Homme à homme sur tout le terrain
Sanction	Si faute, jet franc et défenseurs à 2m Sanctions formatives : Marcher, double-dribble, ... Sanctions fermes : Brutalité, ceinturages, poussées, ... Avertissements oraux
Exclusion	1 minute avec remplacement (Rare)
Objectifs	LUDIQUE – Tout joueur doit garder une bonne impression de son activité Lien avec le ballon Plaisir et formation Impliquer les parents dans les plateaux d'activité avec leur enfant
Managérat	Partenariat (Jouer contre MAIS ensemble) – Pas de carte « temps mort » Être positif et constructif , avoir une attitude correcte vis-à-vis de l'équipe adverse, bannir toute forme d'anti-jeu
Arbitrage	Les 2 entraîneurs en COLLABORATION pédagogique Possibilité de faire arbitrer des parents, des jeunes – Prémminimes, minimes, ...
Comptage	Pas de score pendant le match Pas de point attribué après le match Pas de classement du tournoi Tout le monde gagne ! Remise de médailles à tous en fin de tournoi