

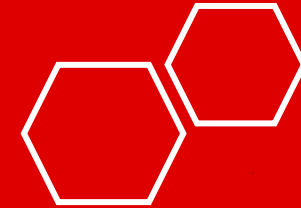


URBH - KBHB

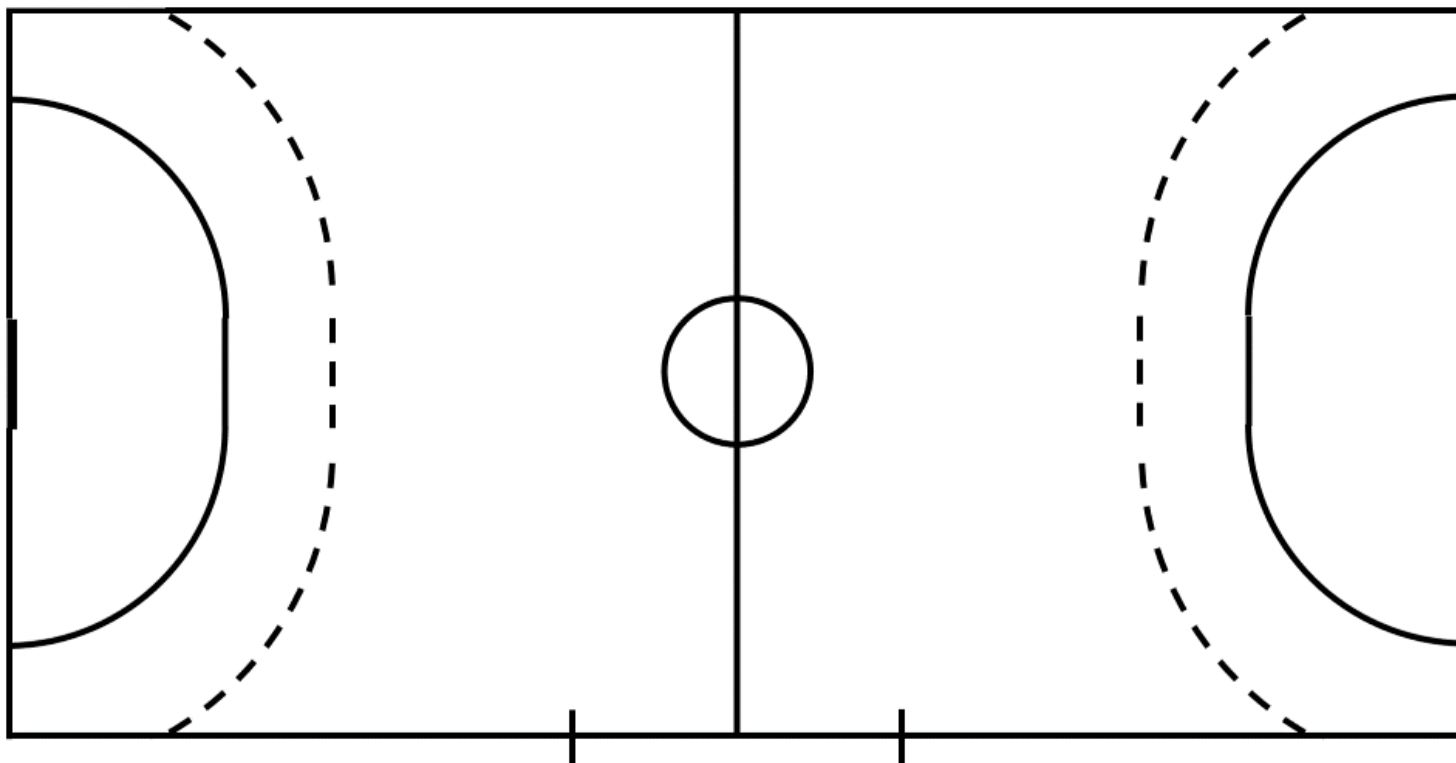
Zone d'engagement

IHF Règles de jeu

Règles 1:9 & 10:5



Zone d'engagement



Zone d'engagement

- 2022-2023: BENE-League
- 2023-2024: KBHB/URBH – LFH – VHV tous niveaux

- 4m diamètre

- Pas de cercle dans le hall ? Et maintenant?
 - Faites un rapport et envoyez-le à info@handbal.be / secretariat@handball.be + indiquez-le en remarque sur la feuille de match
 - Laissez le match se dérouler
 - Le club peut créer un cercle temporaire avec du ruban adhésif



Zone d'engagement – la règle

- L'engagement est exécuté depuis la zone d'engagement **dans n'importe quelle direction**. Il est précédé d'un coup de sifflet, à la suite duquel il doit être réalisé dans les trois secondes (13:1a, 15:7 3^{ème} paragraphe)
- Le coup de sifflet par les arbitres peut être donné lorsque **le ballon est à l'intérieur** de la zone d'engagement et que le lanceur a **au moins un pied à l'intérieur** de la zone d'engagement (15:6)
- Le lanceur **n'est pas autorisé à franchir la ligne de la zone d'engagement avec aucune partie du corps** avant que l'engagement ne soit considéré comme exécuté (13:1a, 15:7 3^{ème} paragraphe)



Zone d'engagement – la règle

- Le lanceur est autorisé à **se déplacer librement** dans la zone d'engagement, mais il n'est **pas autorisé à faire rebondir le ballon après le coup de sifflet** (13:1a, 15:7 3^{ème} paragraphe)
- Le lanceur peut exécuter l'engagement **en courant** (y compris plus de 3 pas). Il n'est cependant **pas autorisé à sauter** au cours de l'exécution de l'engagement (13:1a, 15:7 3^{ème} paragraphe)
- L'engagement est **considéré comme exécuté** lorsque : le ballon a d'abord **quitté la main du lanceur**, et puis a **complètement franchi la ligne** de la zone d'engagement ; ou **le ballon a été passé et touché ou contrôlé par un coéquipier**, bien que cela se soit produit à l'intérieur de la zone d'engagement.



Zone d'engagement – la règle

- Les coéquipiers du lanceur ne sont pas autorisés à traverser la ligne médiane avant le coup de sifflet, sauf s'ils sont à l'intérieur de la zone d'engagement (15:6)
- Les joueurs de l'équipe qui défend doivent se trouver à l'extérieur de la zone d'engagement et ne sont pas autorisés à toucher le ballon ou les adversaires à l'intérieur de la zone d'engagement jusqu'à ce que le jet soit considéré comme exécuté (15:4, 8:7c). Ils sont autorisés à se trouver juste à l'extérieur de la zone d'engagement.



Zone d'engagement – en pratique

- Avant le coup de sifflet; Un pied et la balle à l'intérieur de la zone d'engagement, pas d'attaquants dans la moitié opposée du terrain, sauf les coéquipiers du lanceur à l'intérieur de la zone d'engagement. Vous pouvez être sur la moitié opposée, si vous êtes à l'intérieur de la zone d'engagement. Après le coup de sifflet, les attaquants peuvent traverser la ligne médiane
- Le lanceur peut faire exactement ce qu'il veut après le coup de sifflet jusqu'à l'exécution, sauf faire rebondir la balle ou sortir la balle ou toute partie du corps de la zone d'engagement. Il n'est pas autorisé à sauter pendant l'exécution du lancer, mais il peut courir pendant l'exécution (y compris plus de 3 pas).



Zone d'engagement – en pratique

- S'il y a une violation de l'un des éléments mentionnés ci-dessus, après le coup de sifflet → lancer franc pour les défenseurs
- Les défenseurs doivent se tenir à l'extérieur de la zone d'engagement sans avoir besoin d'obtenir une distance de 3 mètres. Ils ne sont pas autorisés à se déplacer à l'intérieur de la zone, avant que la balle ne soit complètement à l'extérieur de la zone ou qu'elle ait été touchée par un coéquipier du lanceur à l'intérieur de la zone d'engagement. Il n'est pas permis de bloquer un lancer avant que la balle n'ait complètement franchi la ligne de zone, même si le joueur est debout ou saute de l'extérieur.



Résumé

- zone d'engagement de 4 m
- coup de sifflet lorsque la balle est au moins 1 pied dans la zone d'engagement
- dans n'importe quelle direction et dans les 3 secondes suivant le coup de sifflet
- les coéquipiers peuvent franchir la ligne après le coup de sifflet
- pas de saut, pas de dribble, pas de sortie jusqu'à l'exécution
- exécuté lorsque le ballon est hors de la zone ou touché par un coéquipier
- mauvaise position avant le coup de sifflet = correction du lancer
- mauvaise exécution après coup de sifflet = lancer franc pour l'autre équipe
 - Attention: tout le corps doit rester à l'intérieur jusqu'à ce que le lancer soit exécuté
- défenseurs à l'extérieur de la zone d'engagement: la distance de 3m n'est pas requise

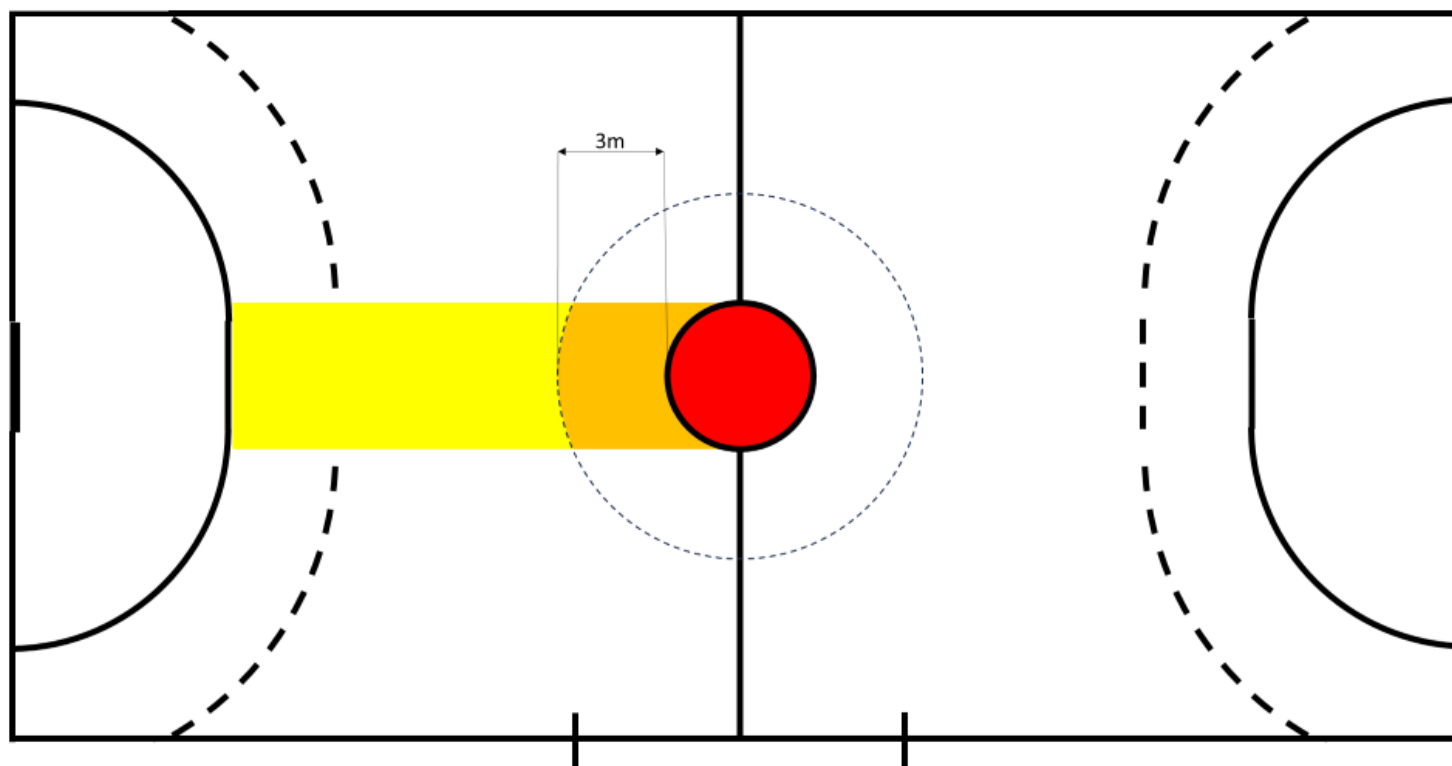


Zone d'engagement – « Corridor »

Un défenseur est touché par la balle à l'extérieur de la zone d'engagement – le « corridor » sert d'aide à l'évaluation de la situation au lancer.



Zone d'engagement – « Corridor »



Zone d'engagement – « Corridor »

ZONE ROUGE

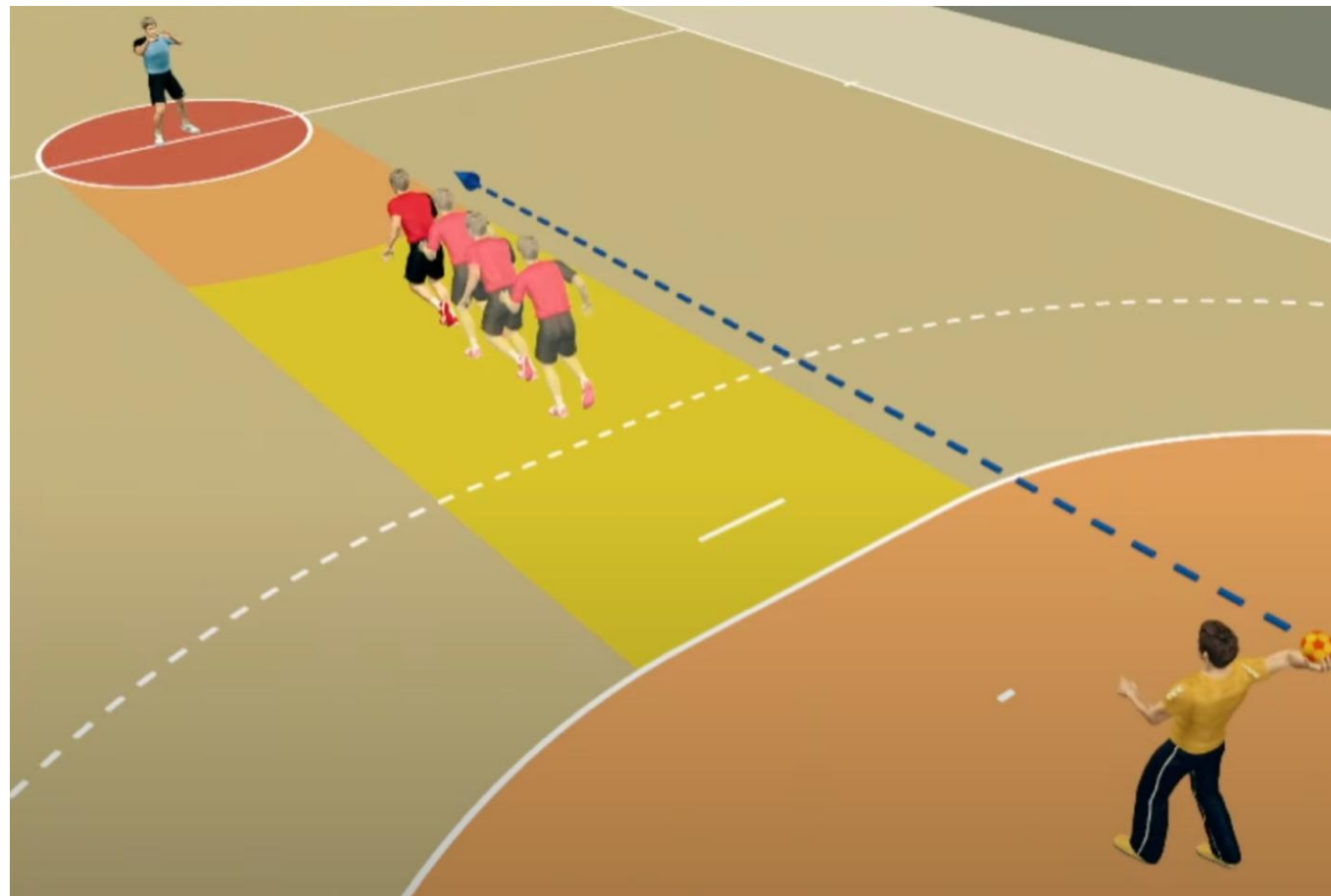
À l'intérieur de la zone d'engagement

ZONE ORANGE

À moins de trois mètres de distance de la zone d'engagement

ZONE JAUNE

A l'extérieur de la zone d'engagement



Le défenseur est à l'intérieur
de la zone





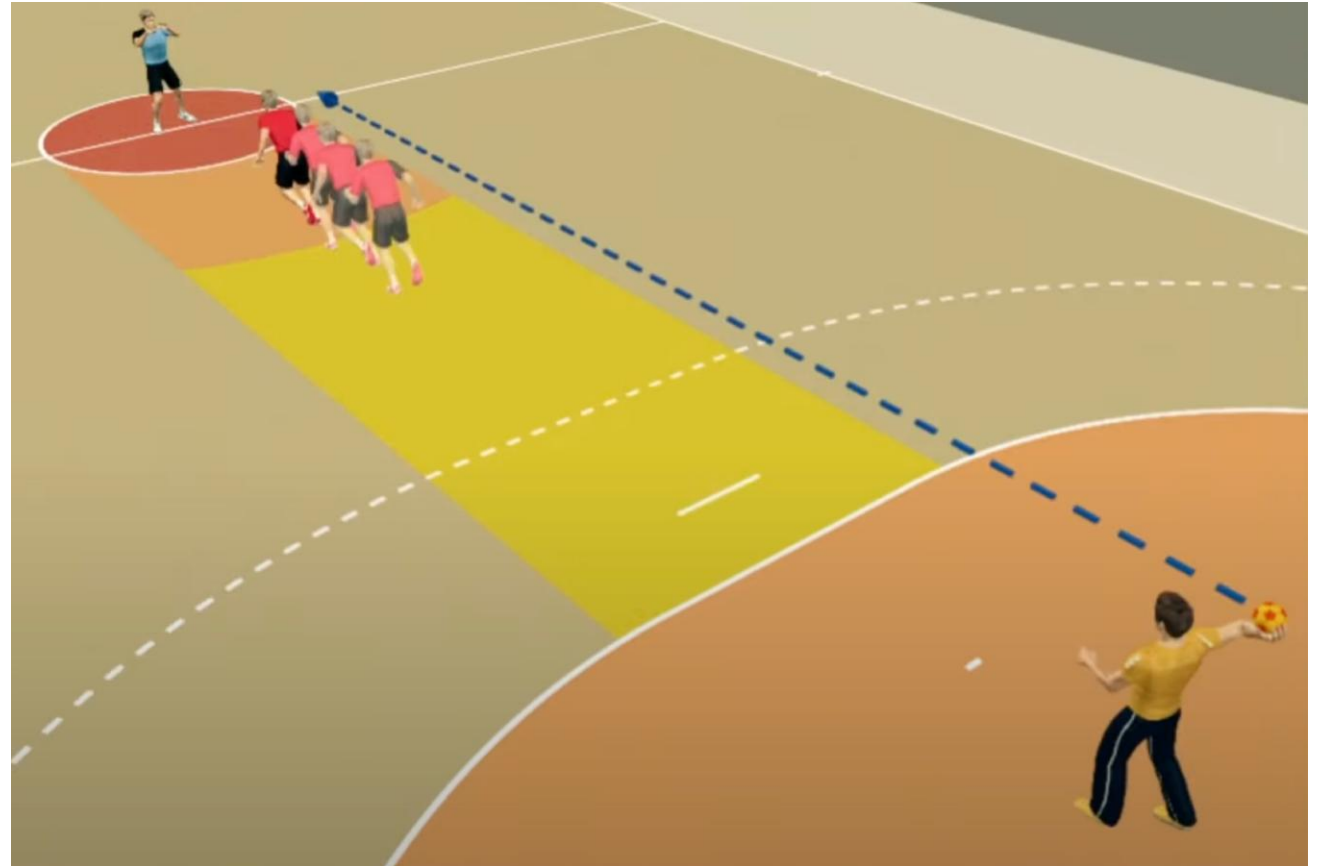
Le défenseur est à l'intérieur de la zone orange

SITUATION:

Le défenseur court à **l'intérieur** du corridor, en direction de son propre but.

Le gardien de but veut passer au lanceur à l'intérieur de la zone d'engagement

Le défenseur est à l'intérieur de la **ZONE ORANGE** (c'est-à-dire à l'extérieur de la zone de lancer) lorsqu'il est touché par le ballon.



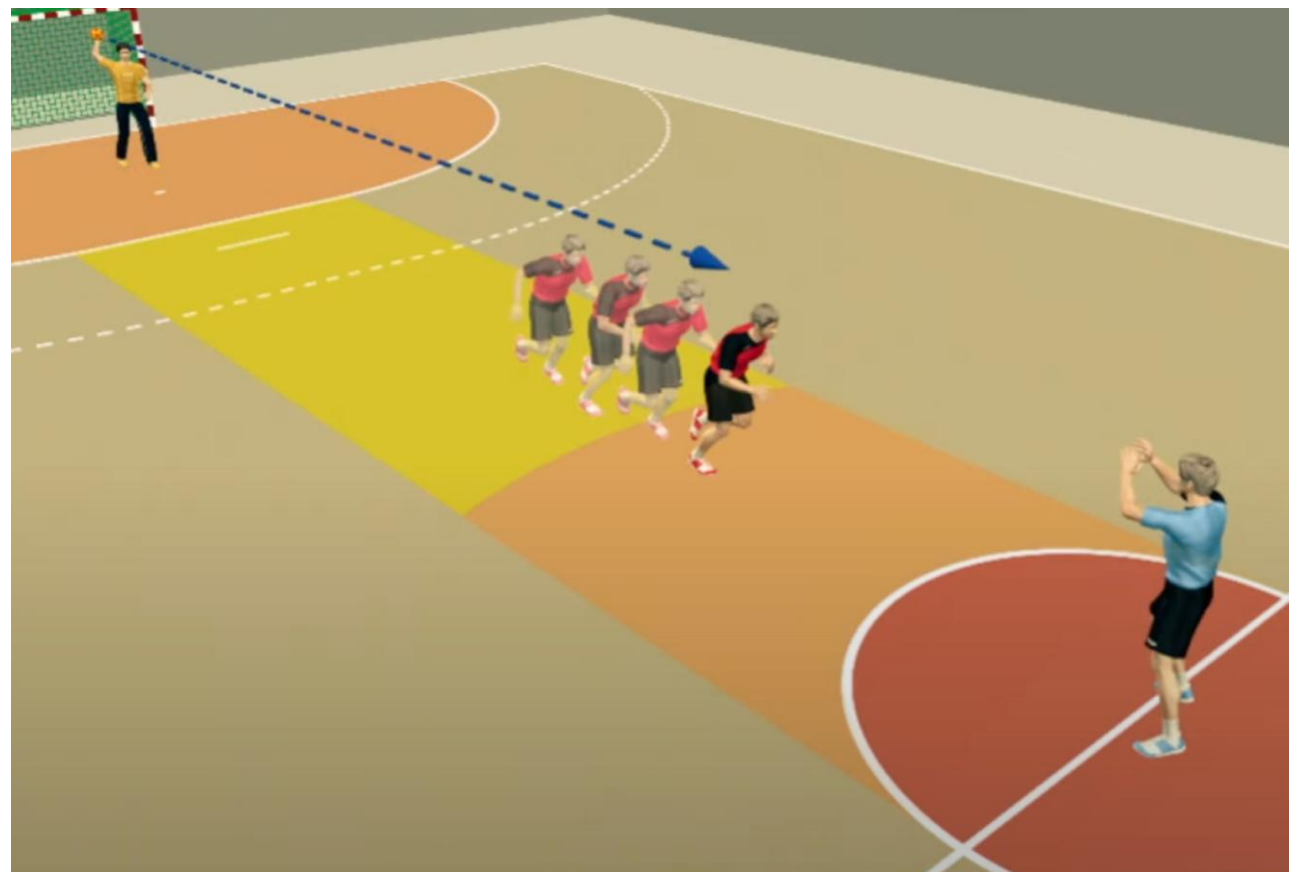


Le défenseur est à l'intérieur de la zone orange

INTERPRÉTATION DES RÈGLES DE L'IHF :

Lorsque le défenseur est à l'intérieur de la **ZONE ORANGE**, il est responsable de ne pas être touché par la balle ou d'interférer avec l'exécution du lancer de quelque manière que ce soit.

Si le défenseur est touché par le ballon ou s'il interfère avec l'exécution du lancer, les arbitres sont invités à prononcer **une suspension directe de 2 minutes**.





Remarque générale

Il n'est jamais destiné à gêner activement les joueurs lorsque le ballon est hors jeu.

Cela signifie que si les défenseurs interfèrent avec les joueurs attaquants impliqués dans l'exécution du lancer (ce qui inclut également le blocage / retard des joueurs lors du déplacement dans la zone de lancer ou de la réception du lancer), les arbitres sont invités à donner une **suspension directe de 2 minutes**.



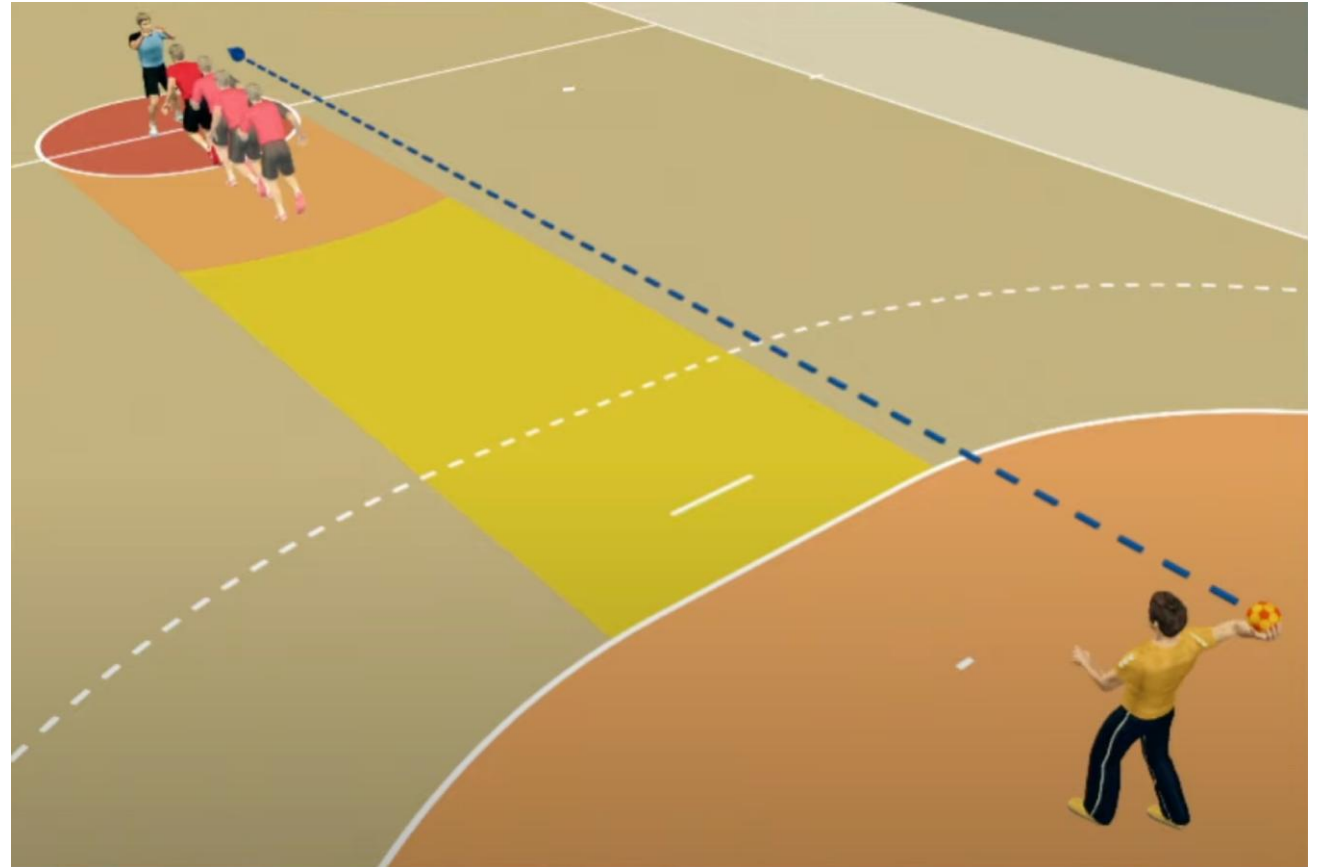
Le défenseur est à l'intérieur de la zone rouge

SITUATION:

Le défenseur court à l'intérieur du « corridor », en direction de son propre but.

Le gardien de but veut passer au lanceur à l'intérieur de la zone d'engagement.

Le défenseur est à l'intérieur de la **ZONE ROUGE** (c'est-à-dire à l'extérieur de la zone de lancer) lorsqu'il est touché par la balle.



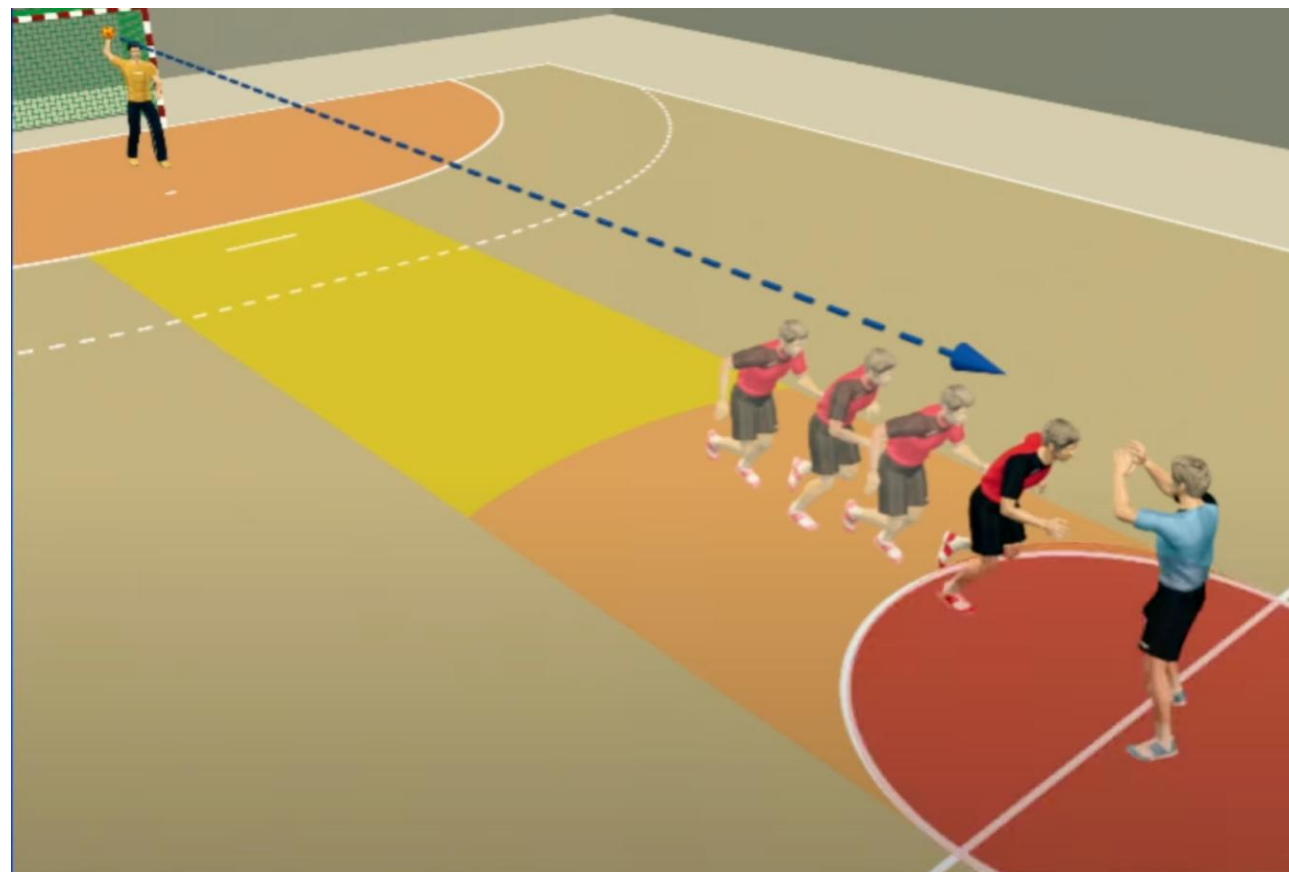


Le défenseur est à l'intérieur de la zone rouge

INTERPRÉTATION DES RÈGLES DE L'IHF :

Lorsque le défenseur est à l'intérieur de la **ZONE ROUGE**, il est responsable de ne pas être touché par la balle ou d'interférer avec l'exécution du lancer de quelque manière que ce soit.

Si le défenseur est touché par le ballon ou s'il interfère avec l'exécution du lancer, les arbitres sont invités à prononcer une **suspension directe de 2 minutes**.



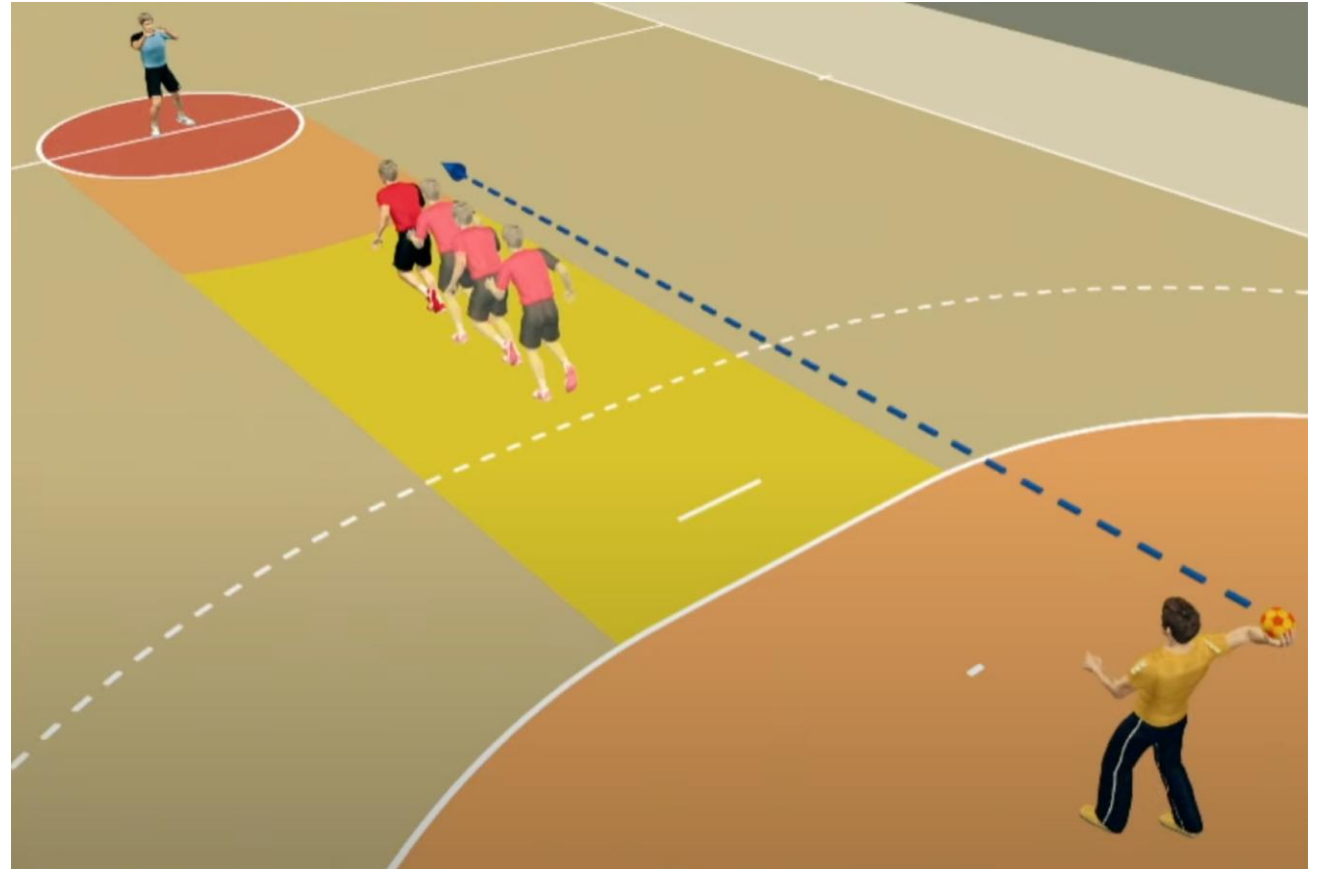


Le défenseur est à l'intérieur de la zone jaune

Le défenseur court à l'**intérieur** du « corridor », en direction de son propre but.

Le gardien de but veut passer au lanceur à l'intérieur de la zone d'engagement.

Le défenseur est à l'intérieur de la **ZONE JAUNE** (c'est-à-dire à l'extérieur de la zone d'engagement) lorsqu'il est touché par la balle.



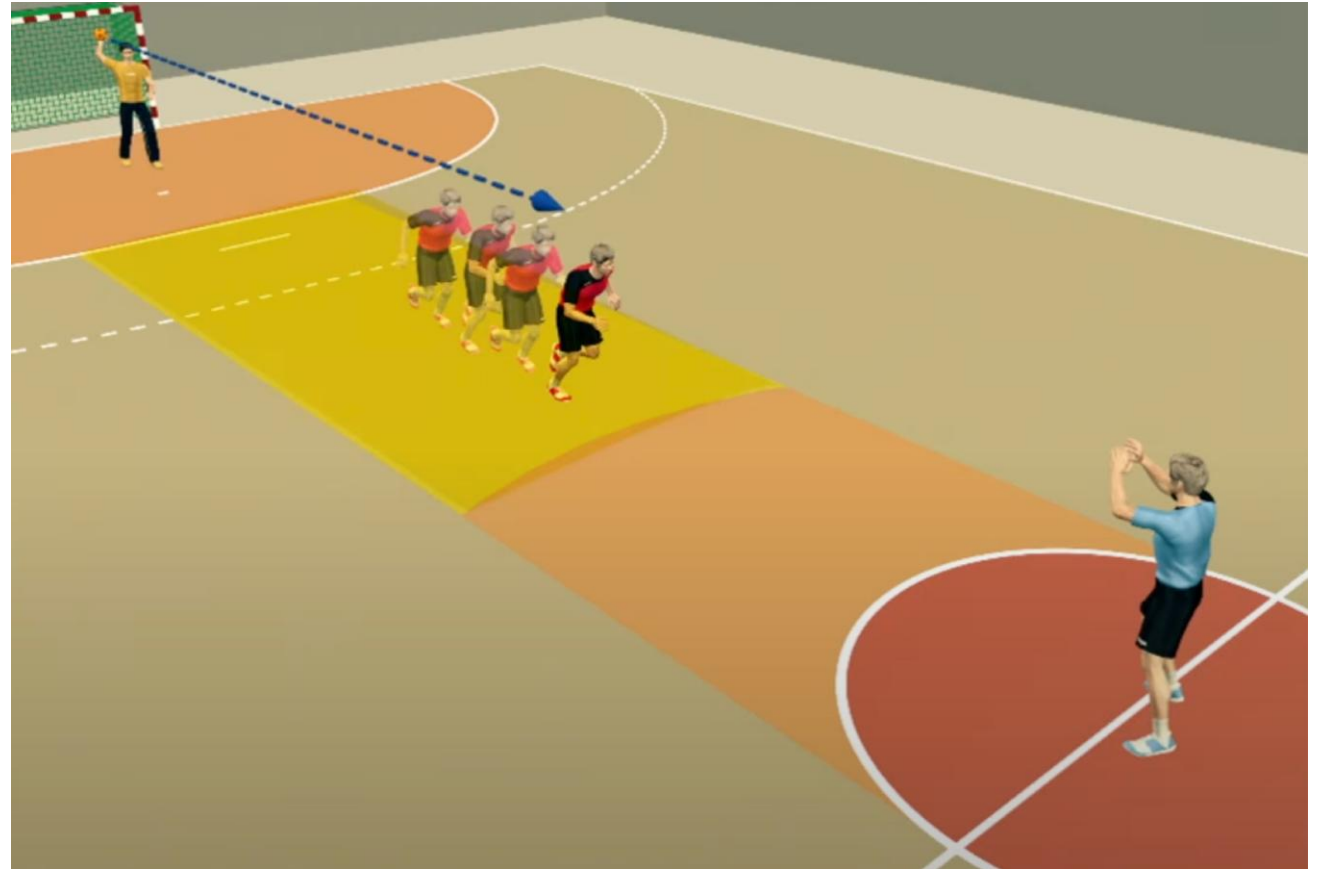


Le défenseur est à l'intérieur de la zone jaune

INTERPRÉTATION DES RÈGLES DE L'IHF :

Dans la **ZONE JAUNE**, le défenseur ne peut être puni qu'en cas d'interférence **active**, par exemple s'il arrête activement le ballon intentionnellement.

Si le défenseur court directement en direction de son propre but et est frappé dans le dos à l'extérieur des trois mètres, il ne doit **pas** y avoir **de punition**.



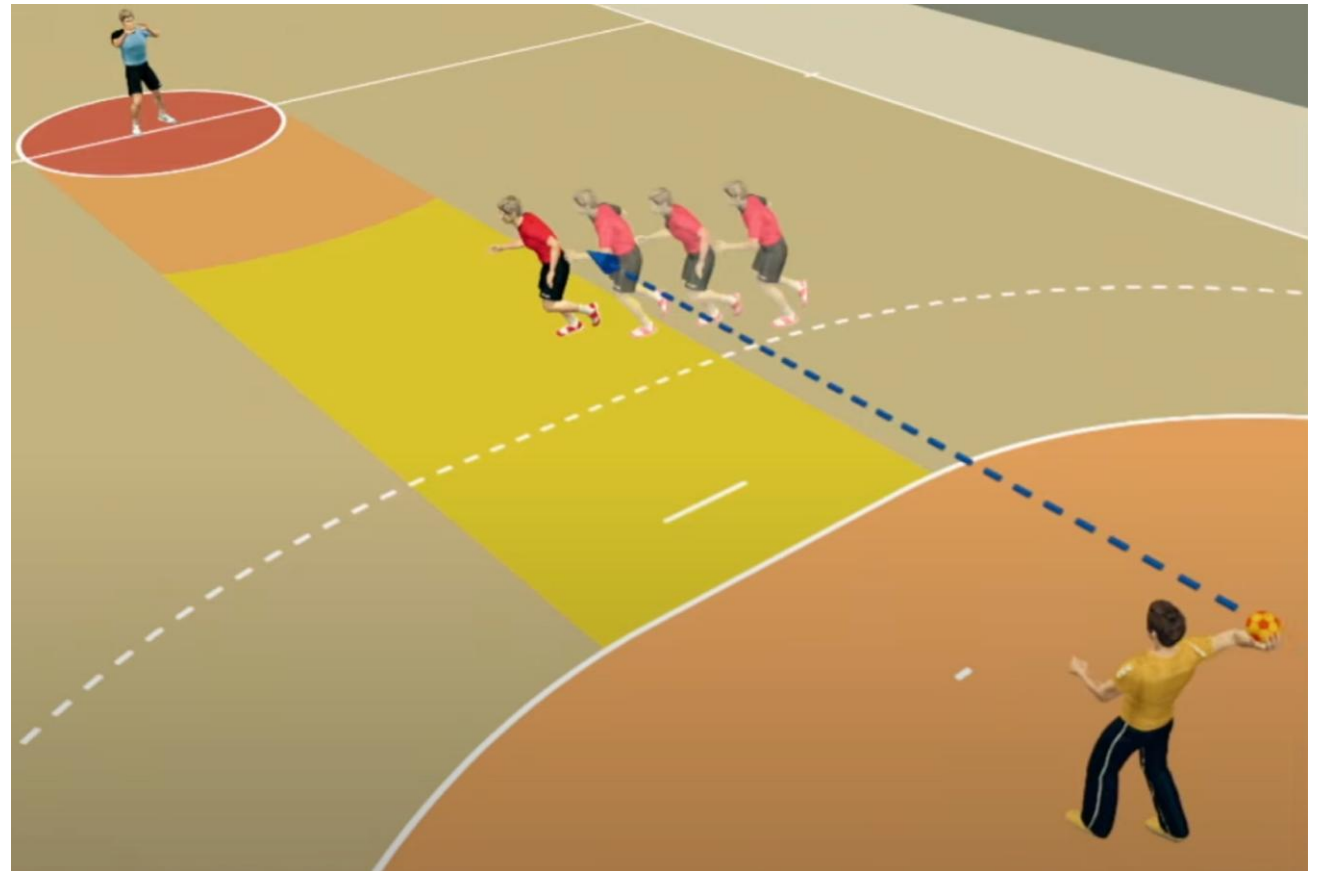
Le défenseur court en diagonale dans le corridor par le côté





Le défenseur court en diagonale dans le corridor par le côté

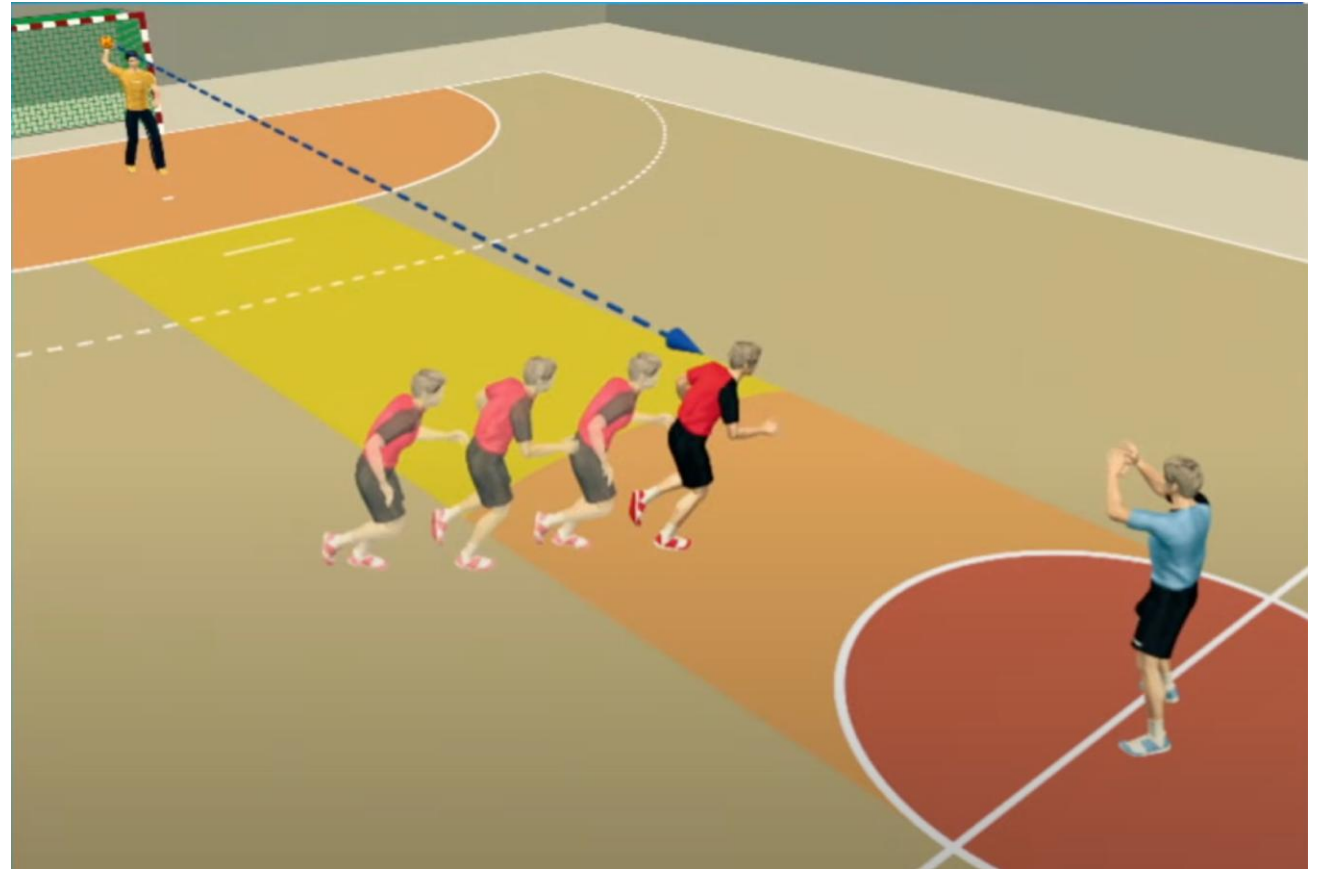
1. Le défenseur est à l'intérieur de la zone jaune lorsqu'il est touché par le ballon.





Le défenseur court en diagonale dans le corridor par le côté

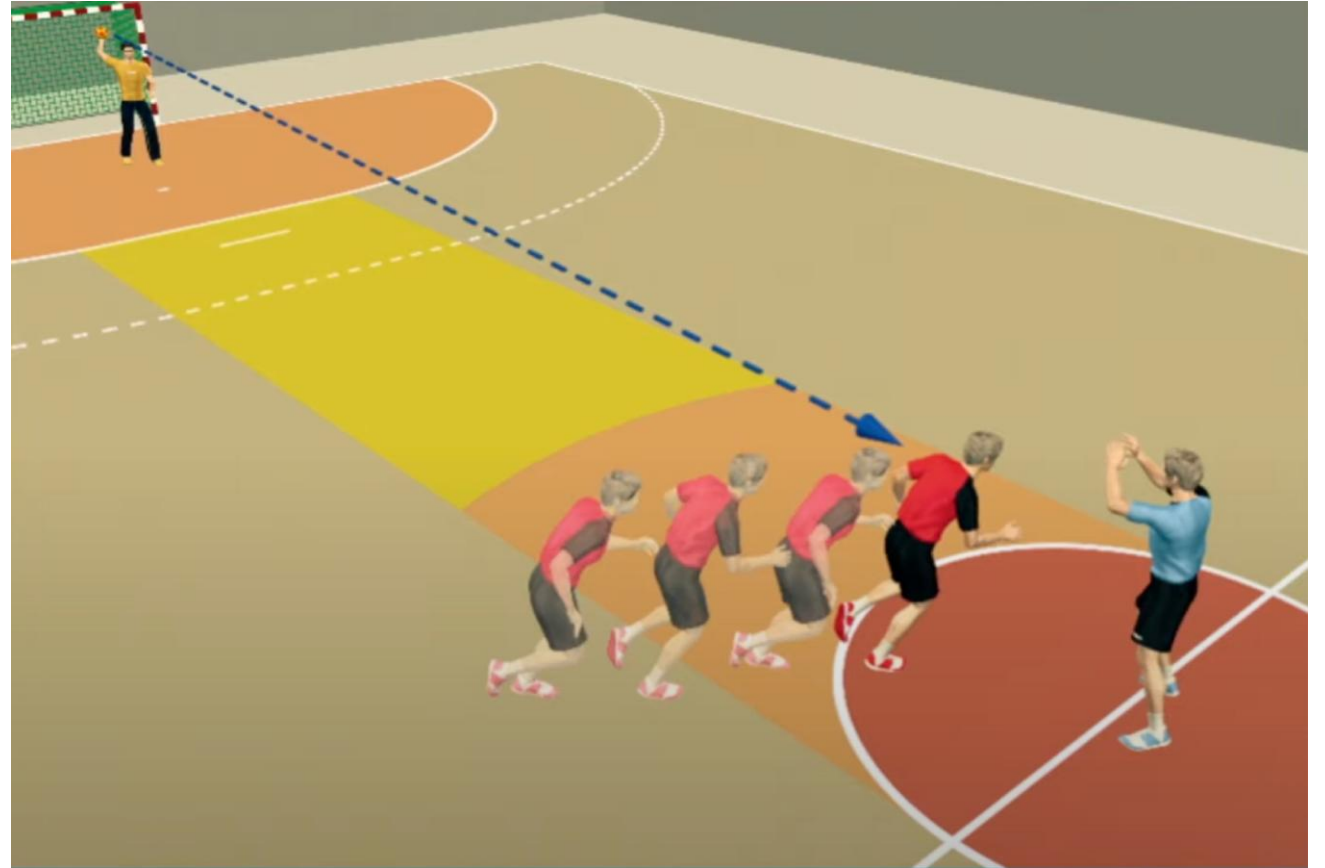
2. Le défenseur est à l'intérieur de la zone orange lorsqu'il est touché par le ballon.





Le défenseur court en diagonale dans le corridor par le côté

3. Le défenseur est à l'intérieur de la zone rouge lorsqu'il est touché par le ballon.



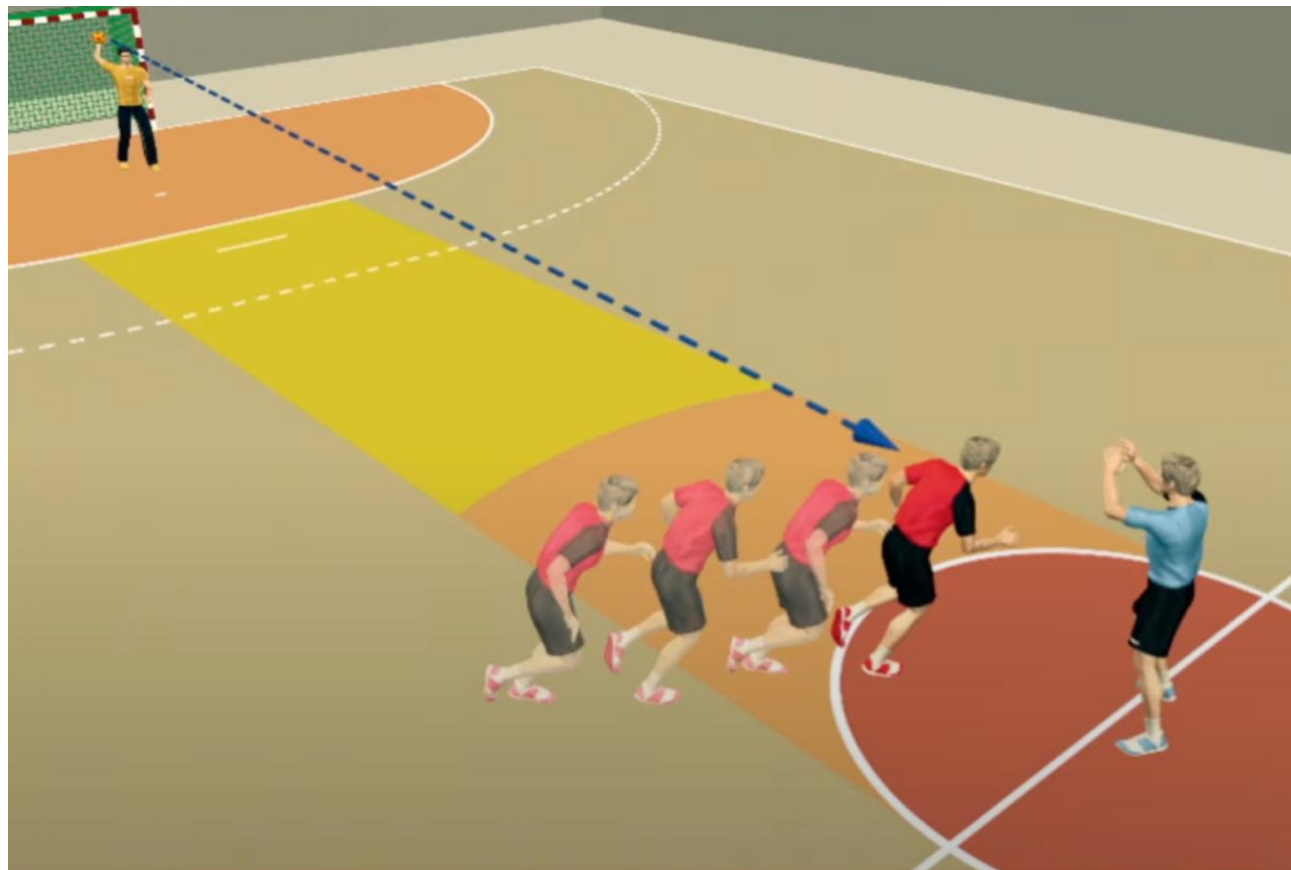


Le défenseur court en diagonale dans le corridor par le côté

INTERPRÉTATION DES RÈGLES DE L'IHF

Le défenseur court dans le « corridor ». Dans les trois exemples, le défenseur est responsable de ne pas courir dans la trajectoire du ballon.

Peu importe si cela se produit dans la zone jaune, orange ou rouge, la punition sera une **suspension directe de 2 minutes** s'il / elle n'essaie pas activement d'éviter le contact



Application IHF Rule Interpretation (en anglais)

